Technical Guideline

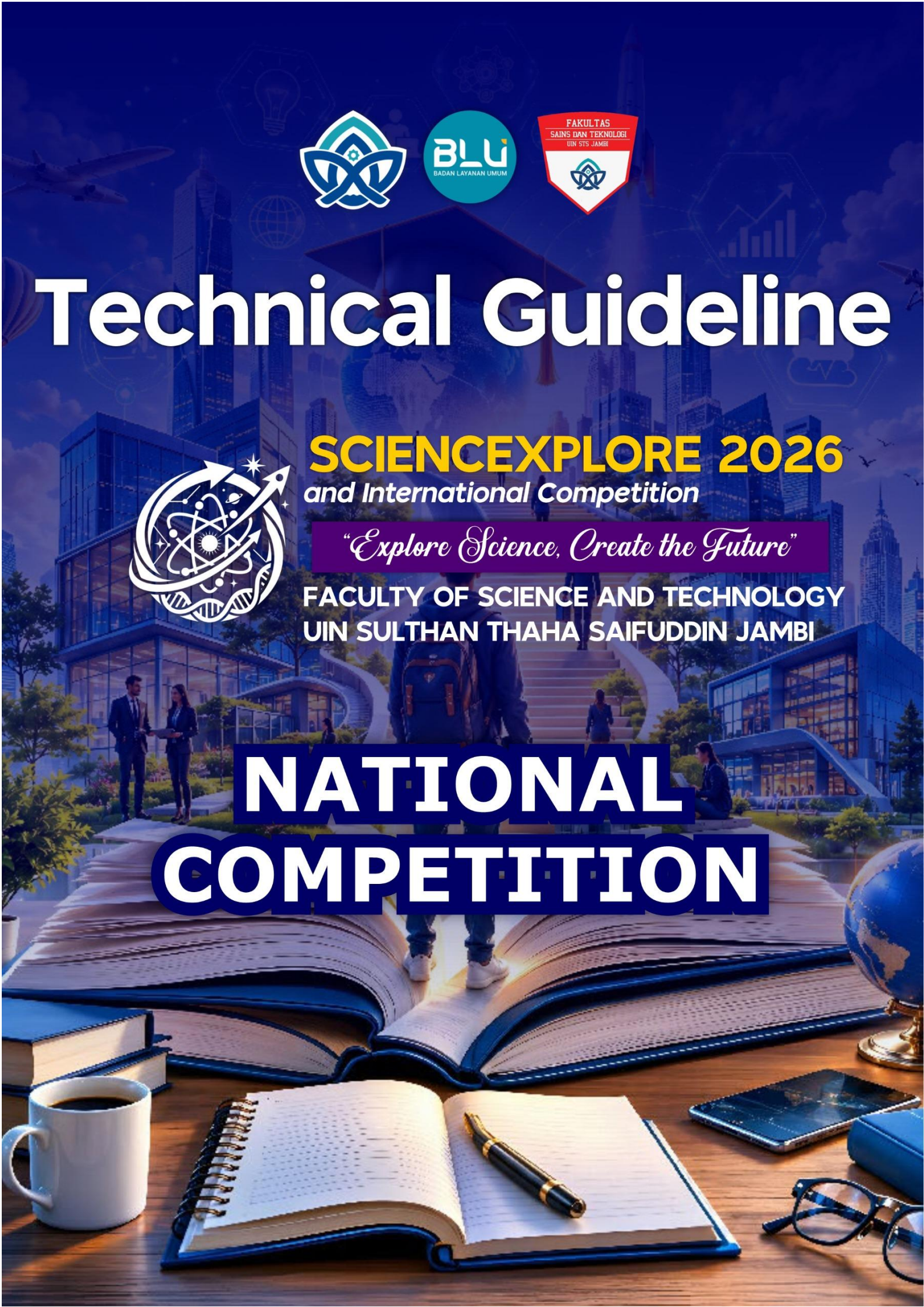
SCIENCEXPLORE 2026

and International Competition

"Explore Science, Create the Future"

FACULTY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY
UIN SULTHAN THAHA SAIFUDDIN JAMBI

NATIONAL COMPETITION



Diterbitkan oleh:

Fakultas Sains dan Teknologi

Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi

Pengarah:

H. Arfan, S.Th.I., M.Soc.Sc., Ph.D

Penanggung Jawab:

Dr. Hj. Try Susanti, S.Si., M.Si

Prof. Dr. Minnah El Widdah, M.Ag

Tim Penyusun:

ALL Prodi FST UIN STS Jambi

Desain Sampul:

M. Yusuf, M.S.I

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, nikmat, dan karunia-Nya sehingga Petunjuk Teknis (Juknis) SCIENCEXPLORE 2026 and International Competition Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi dapat disusun dan diselesaikan dengan baik.

SCIENCEXPLORE 2026 merupakan salah satu bentuk komitmen Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi dalam mendorong pengembangan potensi, kreativitas, inovasi, dan kemampuan berpikir ilmiah di bidang sains dan teknologi. Kegiatan ini mengusung tema "Explore Science, Create the Future", yang mencerminkan semangat untuk mengeksplorasi ilmu pengetahuan, mengembangkan ide dan karya kreatif, serta berkontribusi dalam menciptakan masa depan yang lebih baik.

SCIENCEXPLORE 2026 menghadirkan berbagai kompetisi bagi pelajar tingkat nasional dan mahasiswa tingkat nasional maupun internasional, yang meliputi Olimpiade Statistika, Olimpiade Kimia, Fotografi, Karya Tulis Ilmiah (KTI) Kimia, Videografis, Poster Sains, Pemetaan Tematik dengan Google My Maps, serta Creative Video. Keberagaman cabang kompetisi tersebut diharapkan dapat menjadi ruang bagi peserta untuk menunjukkan kemampuan akademik, keterampilan, kreativitas, serta kepedulian terhadap perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Petunjuk Teknis ini disusun sebagai pedoman bagi peserta, panitia, juri, dan seluruh pihak yang terlibat dalam pelaksanaan SCIENCEXPLORE 2026 agar setiap tahapan kegiatan dapat berlangsung secara terarah, transparan, objektif, tertib, dan dapat dipertanggungjawabkan. Juknis ini memuat ketentuan umum dan khusus, persyaratan peserta, mekanisme pendaftaran, ketentuan karya, tata cara pelaksanaan dan penilaian, hingga ketentuan penetapan pemenang pada masing-masing cabang kompetisi.

Kami berharap SCIENCEXPLORE 2026 tidak hanya menjadi ajang kompetisi, tetapi juga menjadi wadah untuk membangun jejaring, bertukar gagasan, menumbuhkan semangat berprestasi, dan memperluas pengalaman peserta dalam mengembangkan sains dan teknologi. Melalui kegiatan ini, diharapkan lahir generasi muda yang mampu berpikir kritis, kreatif, inovatif, adaptif, dan memiliki semangat untuk memberikan kontribusi nyata bagi masyarakat dan masa depan.

Kami menyampaikan apresiasi dan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah memberikan dukungan dalam penyelenggaraan SCIENCEXPLORE 2026. Semoga kegiatan ini dapat terlaksana dengan baik dan memberikan manfaat bagi seluruh peserta serta menjadi bagian dari upaya memperkuat reputasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi di tingkat nasional dan internasional.

Akhirnya, kami mengucapkan selamat berkompetisi dan berkarya kepada seluruh peserta. Jadikan SCIENCEXPLORE 2026 sebagai ruang untuk mengeksplorasi ilmu, menunjukkan kreativitas, membangun kolaborasi, dan bersama-sama menciptakan masa depan melalui sains dan teknologi.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR ..... **ii**
DAFTAR ISI ..... **iii**
BAB I PENDAHULUAN **1**
A. LATAR BELAKANG 1
B. DASAR HUKUM 3
C. TUJUAN 4
D. TEMA 5
BAB II PENYELENGGARAAN **6**
A. ASAS DAN PRINSIP 6
B. SASARAN 7
C. BIDANG DAN CABANG LOMBA 7
D. WAKTU PELAKSANAAN 9
E. PENYELENGGARA DAN PELAKSANA 11
F. KEJUARAAN 11
BAB III NORMA DAN KETENTUAN **12**
A. SYARAT PESERTA 12
B. AKOMODASI DAN KONSUMSI 13
BAB IV KETENTUAN TEKNOS PER CABANG LOMBA **15**
A. KATEGORI PELAJAR 15
1. Olimpiade Kimia 15
2. Karya Tulis Ilmiah (KTI) Kimia 16
3. Poster Sains 17
4. Videografis 19
5. Fotografi Arsitektur 20
6. Pemetaan Tematik dengan Google MyMaps 21
7. Olimpiade Statistika 23
B. KATEGORI MAHASISWA 18
1. Karya Tulis Ilmiah (KTI) Kimia 25
2. Videografis 26
3. Poster Sains 28
BAB V PENUTUP **30**

BAB I
PENDAHULUAN

A. Latar belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat menuntut generasi muda untuk memiliki kemampuan berpikir kritis, kreatif, inovatif, adaptif, serta mampu memanfaatkan teknologi dalam menyelesaikan berbagai persoalan. Penguasaan ilmu pengetahuan tidak lagi cukup hanya pada aspek pemahaman teori, tetapi juga perlu diwujudkan melalui kemampuan mengaplikasikan pengetahuan, menghasilkan karya, mengomunikasikan gagasan, serta berkolaborasi dalam menghadapi berbagai tantangan di masyarakat.

Dalam konteks pendidikan, pengembangan kompetensi tersebut perlu didukung melalui berbagai kegiatan yang memberikan ruang kepada peserta didik dan mahasiswa untuk mengeksplorasi potensi akademik maupun nonakademik. Kompetisi di bidang sains dan teknologi menjadi salah satu sarana yang strategis untuk menumbuhkan budaya ilmiah, meningkatkan motivasi berprestasi, mengembangkan kreativitas, serta memperluas wawasan dan pengalaman peserta. Melalui kompetisi, peserta tidak hanya dituntut untuk menunjukkan kemampuan terbaiknya, tetapi juga belajar menjunjung tinggi sportivitas, objektivitas, integritas, dan semangat berkompetisi secara sehat.

Sejalan dengan perkembangan teknologi digital, pemanfaatan berbagai media dan platform teknologi juga membuka ruang yang lebih luas bagi generasi muda untuk menghasilkan karya yang inovatif dan solutif. Kemampuan mengolah data, menyajikan informasi secara visual, memanfaatkan teknologi pemetaan, menghasilkan karya audiovisual, menyusun karya ilmiah, serta mengomunikasikan pesan-pesan sains kepada masyarakat merupakan kompetensi yang semakin relevan dalam menghadapi kebutuhan masa kini dan masa depan.

Atas dasar tersebut, Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi menyelenggarakan SCIENCEXPLORE 2026 and International Competition dengan tema “Explore Science, Create the Future”. Kegiatan ini dirancang sebagai wadah untuk mempertemukan pelajar dan

mahasiswa dalam sebuah ajang kompetisi yang mengintegrasikan kemampuan akademik, kreativitas, inovasi, pemanfaatan teknologi, dan komunikasi ilmiah.

SCIENCEXPLORE 2026 mencakup berbagai cabang kompetisi yang diperuntukkan bagi pelajar tingkat nasional dan mahasiswa tingkat nasional maupun internasional. Kompetisi bagi pelajar meliputi Olimpiade Statistika, Olimpiade Kimia, Fotografi, Karya Tulis Ilmiah (KTI) Kimia, Videografis, Poster Sains, serta Pemetaan Tematik dengan Google My Maps. Sementara itu, kompetisi tingkat mahasiswa meliputi Photography, Thematic Mapping with Google My Maps, dan Creative Video. Keberagaman cabang tersebut diharapkan dapat memberikan ruang yang lebih luas bagi peserta dengan berbagai minat, bakat, dan kompetensi untuk berpartisipasi dan menghasilkan karya terbaik

Selain menjadi ajang untuk mengukur kemampuan dan kreativitas peserta, SCIENCEXPLORE 2026 diharapkan dapat menjadi media untuk membangun jejaring dan interaksi akademik antara peserta, perguruan tinggi, sekolah, dan berbagai pihak yang memiliki perhatian terhadap pengembangan sains dan teknologi. Khusus bagi kategori internasional, kegiatan ini juga menjadi bagian dari upaya memperluas jejaring akademik dan memperkenalkan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi kepada komunitas akademik yang lebih luas.

Dengan semangat “Explore Science, Create the Future”, SCIENCEXPLORE 2026 diharapkan mampu mendorong peserta untuk tidak hanya menjadi pengguna ilmu pengetahuan dan teknologi, tetapi juga menjadi individu yang mampu mengeksplorasi, menciptakan, dan menghasilkan gagasan maupun karya yang memberikan manfaat bagi lingkungan dan masyarakat.

Oleh karena itu, diperlukan Petunjuk Teknis (Juknis) SCIENCEXPLORE 2026 sebagai pedoman pelaksanaan kegiatan agar seluruh rangkaian kompetisi dapat berjalan secara tertib, transparan, objektif, terukur, dan dapat dipertanggungjawabkan. Juknis ini menjadi acuan bagi peserta, panitia, dewan juri, dan pihak terkait dalam memahami mekanisme,

persyaratan, ketentuan perlombaan, proses penilaian, hingga penetapan pemenang pada masing-masing cabang kompetisi.

B. Dasar Hukum

Pelaksanaan SCIENCEXPLORE 2026 and International Competition Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi berpedoman pada:

1. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor 78, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4301)
2. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2012 Nomor 158, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5336)
3. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2022 tentang Tindak Pidana Kekerasan Seksual (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2022 Nomor 120, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 6792)
4. Peraturan Presiden Nomor 8 Tahun 2012 tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia
5. Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 16, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5500)
6. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 53 Tahun 2023 tentang Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi
7. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 55 Tahun 2024 tentang Pencegahan dan Penanganan Kekerasan di Lingkungan Perguruan Tinggi
8. Peraturan Menteri Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi Nomor 21 Tahun 2025 tentang Kegiatan Kemahasiswaan di Perguruan Tinggi
9. Peraturan Menteri Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi Nomor 39 Tahun 2025 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi

10. Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 41 Tahun 2021 tentang Pengembangan Talenta,
11. Kebijakan Merdeka Belajar–Kampus Merdeka (MBKM), yang memberikan ruang luas bagi mahasiswa untuk mengembangkan potensi diri secara holistik melalui kegiatan co-curricular dan extra-curricular, termasuk bidang seni, budaya, dan kreativitas.
12. Rencana Strategis Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Tahun 2020–2024, yang menempatkan "Penguatan Talenta Nasional",
13. Program Pusat Prestasi Nasional (Puspresnas) Kemdikbudristek, yang mendorong pelaksanaan ajang kompetisi talenta tingkat perguruan tinggi sebagai wahana untuk menemukan, membina, dan memfasilitasi mahasiswa berprestasi di bidang akademik dan nonakademik.
14. Keputusan Menteri Agama Republik Indonesia tentang Statuta Universitas Islam Negeri Sultan Thaha Saifuddin Jambi.
15. Rencana Strategis Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi, sebagai arah pengembangan dan pelaksanaan program kegiatan akademik dan kemahasiswaan di lingkungan Fakultas Sains dan Teknologi.
16. Keputusan Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi tentang Panitia Pelaksana SCIENCEXPLORE 2026 and International Competition

C. Tujuan

Pelaksanaan SCIENCEXPLORE 2026 and International Competition bertujuan untuk:

1. Meningkatkan minat dan motivasi pelajar dan mahasiswa dalam mempelajari, mengembangkan, dan mengaplikasikan ilmu pengetahuan dan teknologi.
2. Mengembangkan kemampuan akademik, kreativitas, inovasi, dan keterampilan peserta melalui berbagai bidang kompetisi yang relevan dengan perkembangan sains dan teknologi.

3. Menjadi wadah bagi pelajar dan mahasiswa untuk mengekspresikan ide, gagasan, dan karya secara kompetitif, kreatif, ilmiah, dan bertanggung jawab.
4. Mendorong kemampuan berpikir kritis, analitis, solutif, dan adaptif dalam menghadapi berbagai permasalahan dan tantangan di era perkembangan teknologi dan transformasi digital.
5. Menumbuhkan budaya ilmiah dan semangat berprestasi melalui kompetisi yang menjunjung tinggi integritas, sportivitas, objektivitas, dan kreativitas.
6. Memberikan ruang bagi peserta untuk mengembangkan dan menunjukkan potensi serta talenta di bidang sains, teknologi, seni visual, komunikasi, pemetaan, dan media digital.
7. Memperluas jejaring akademik dan kolaborasi antara Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi dengan sekolah, perguruan tinggi, dan institusi mitra di tingkat nasional maupun internasional.
8. Meningkatkan eksistensi dan rekognisi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi sebagai institusi pendidikan tinggi yang aktif dalam pengembangan sains, teknologi, kreativitas, dan inovasi.
9. Mendorong lahirnya generasi muda yang mampu mengeksplorasi ilmu pengetahuan dan menciptakan karya inovatif sebagai bagian dari kontribusi terhadap masyarakat dan masa depan, sesuai dengan semangat "*Explore Science, Create the Future.*"

D. Tema

"Explore Science, Create the Future"

BAB II
PENYELENGGARAAN

A. Asas dan Prinsip

1. Asas Penyelenggaraan

Penyelenggaraan *SCIENCEEXPLORE 2026* Tingkat Nasional berlandaskan pada asas keadilan, keterbukaan, kemandirian, dan keilmiahan. Kegiatan ini diselenggarakan dengan memberikan kesempatan yang setara bagi seluruh pelajar dan mahasiswa di Indonesia untuk mengekspresikan potensi terbaiknya tanpa membeda-bedakan latar belakang institusi maupun wilayah. Seluruh alur pelaksanaan, mekanisme seleksi, hingga penetapan pemenang dijalankan secara transparan dan dapat dipertanggungjawabkan kepada publik. Selain itu, kegiatan ini menuntut kemandirian dan orisinalitas ide yang murni lahir dari daya cipta peserta, serta berakar kuat pada nilai-nilai keilmuan, metode sains, dan perkembangan teknologi yang sahih serta berfaedah bagi masyarakat luas.

2. Prinsip Penyelenggaraan

Dalam pelaksanaannya, *SCIENCEEXPLORE 2026* berpegang teguh pada prinsip objektivitas, integritas, edukatif, dan efisiensi. Setiap tahapan penilaian dirancang bebas dari segala bentuk keberpihakan, dengan menitikberatkan sepenuhnya pada kualitas karya, keakuratan data, dan kesesuaian rubrik yang dinilai oleh para dewan juri ahli di bidangnya. Kompetisi ini menjunjung tinggi integritas moral dan kejujuran akademik, seraya menempatkan ajang perlombaan bukan sekadar perebutan gelar juara, melainkan sebagai sarana pembelajaran yang bermakna, eksploratif, dan inspiratif. Melalui pemanfaatan teknologi digital secara efektif, seluruh rangkaian kegiatan dilaksanakan secara tepat guna demi memberikan kemudahan akses, fleksibilitas, dan kenyamanan optimal bagi seluruh peserta dari berbagai penjuru tanah air.

3. Nilai-Nilai yang Dijunjung

Dalam penyelenggaraan Sciencexplore 2026, seluruh pihak yang terlibat menjunjung tinggi nilai-nilai:

a. Sportivitas: Sikap kesatria dalam berkompetisi, siap mengakui keunggulan lawan dan menghargai keputusan dewan juri.

b. Kreativitas dan Inovasi: Semangat untuk menghasilkan ide-ide baru yang solutif serta orisinal dalam bidang sains dan teknologi.
c. Kejujuran Akademik: Komitmen penuh terhadap hak cipta, anti-plagiarisme, dan kebenaran data ilmiah.
d. Kolaboratif: Membangun jejaring positif antarpelajar, mahasiswa, serta akademisi lintas institusi di Indonesia.

B. Sasaran

Sasaran peserta *SCIENCEEXPLORE 2026* Tingkat Nasional meliputi:

a. Pelajar: Siswa-siswi aktif tingkat SMA/SMK/MA/sederajat di seluruh Indonesia
b. Mahasiswa: Mahasiswa-mahasiswi aktif program Diploma/Sarjana (D3/D4/S1) dari perguruan tinggi negeri maupun swasta di seluruh Indonesia.

C. Bidang dan Cabang Lomba

Kegiatan *SCIENCEEXPLORE 2026* Tingkat Nasional menghadirkan serangkaian cabang perlombaan yang dirancang untuk mengasah kemampuan berpikir kritis, penguasaan sains dasar, pemanfaatan teknologi geospasial, serta kreativitas komunikasi visual dan ilmiah. Cabang-cabang lomba ini dikelompokkan ke dalam dua kategori kepesertaan, yaitu kategori Pelajar (tingkat SMA/SMK/MA sederajat) dan kategori Mahasiswa (jenjang perguruan tinggi). Melalui ragam disiplin perlombaan ini, peserta diharapkan mampu menyalurkan bakat, menumbuhkan daya inovasi, serta menghasilkan gagasan solutif demi kemajuan ilmu pengetahuan di masa depan sejalan dengan tema *"Explore Science, Create the Future"*.

Adapun rincian bidang dan cabang perlombaan Tingkat Nasional disajikan pada tabel berikut:

No	Kategori Peserta	Cabang Lomba	Fokus/Ruang Lingkup Kompetisi
1	**Pelajar** (SMA/MA/SMK)	Olimpiade Statistika	Uji pemahaman konsep, analisis data kuantitatif, dan logika statistika.
		Olimpiade Kimia	Uji penguasaan konsep kimia dasar, reaksi, dan pemecahan persoalan sains.
		Fotografi	Eksplorasi kepekaan visual dan estetika bertemakan sains dan teknologi melalui karya foto.
		Karya Tulis Ilmiah (KTI) Kimia	Penulisan gagasan/penelitian ilmiah berbasis sains kimia secara sistematis dan aplikatif.
		Videografis	Penyampaian pesan sains dan edukasi melalui media video kreatif dan audio-visual.
		Poster Sains	Desain media visual informatif untuk mengomunikasikan konsep atau isu sains secara menarik dan mudah dipahami.

No	Kategori Peserta	Cabang Lomba	Fokus/Ruang Lingkup Kompetisi
		Pemetaan Tematik dengan Google MyMaps	Penerapan teknologi spasial dan geospasial digital berbasis web untuk visualisasi data tematik.
2	**Mahasiswa** (D3/D4/S1)	Karya Tulis Ilmiah (KTI) Kimia	Riset, pengembangan ide, dan solusi ilmiah tingkat lanjut di bidang ilmu kimia dan terapannya.
		Videografis	Kreasi konten video informatif, inovatif, dan sinematik seputar perkembangan sains dan teknologi terkini.
		Poster Sains	Publikasi dan visualisasi riset atau telaah ilmiah dalam bentuk media poster digital yang estetik dan komunikatif.

D. Waktu Pelaksanaan

1. Periode Kegiatan

Rangkaian kegiatan *SCIENCEEXPLORE 2026* Tingkat Nasional dilaksanakan secara bertahap mulai dari periode pendaftaran, verifikasi berkas, pengumpulan dan seleksi karya, hingga agenda puncak penganugerahan pemenang serta expo program studi, Jadwal pelaksanaan kegiatan disajikan secara rinci pada tabel berikut:

No	Tahapan Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Keterangan / Deskripsi Kegiatan
1	Pendaftaran Peserta	08 – 18 Oktober	Pengisian formulir daring dan pembayaran biaya pendaftaran peserta melalui laman resmi.
2	Penutupan Pendaftaran & Verifikasi	19 Oktober	Batas akhir pendaftaran serta proses verifikasi data administrasi dan bukti kepesertaan oleh panitia.
3	Penyisihan / Pengumpulan Karya	20 – 22 Oktober	Pelaksanaan tahap penyisihan lomba atau batas akhir pengunggahan/pengumpulan karya lomba.
4	Penilaian & Seleksi Finalis	23 – 24 Oktober	Proses kurasi, evaluasi karya, dan penentuan finalis oleh dewan juri ahli.
5	Pengumuman Finalis	26 Oktober	Publikasi daftar peserta yang dinyatakan lolos ke babak final/tahap akhir.
6	Simulasi SNBPT & Expo Prodi	28 Oktober	Pelaksanaan agenda pendukung berupa simulasi SNBPT dan pameran program studi di lingkungan FST.
7	Pengumuman Pemenang (*Awarding*)	29 Oktober	Acara puncak penganugerahan dan penetapan juara resmi

No	Tahapan Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Keterangan / Deskripsi Kegiatan
			seluruh cabang lomba *SCIENCEEXPLORE 2026*.

2. Kontak Informasi

Untuk informasi lebih lanjut terkait jadwal dan pelaksanaan:

a. WhatsApp :
   Lidia : 0823-8814-5315
   Nani : 0852-6712-0500
b. Website : https://fst.uinjambi.ac.id/science-explore/

E. Penyelenggara dan Pelaksana

1. Penyelenggata Sciencexplore 2026 adalah Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.
2. Panitia Pelaksana Sciencexplore 2026 adalah Pengelola Prodi, dosen, tendik, dan perwakilan mahasiswa Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.

F. Kejuaraan

1. Juara pada masing-masing cabang lomba adalah juara I, II, dan III yang ditetapkan oleh juri lomba sesuai dengan cabang lomba masing-masing.
2. Hadiah kejuaraan:

a. Juara I : sertifikat penghargaan, dan *merchandise*;
b. Juara II : sertifikat penghargaan, dan *merchandise*;
c. Juara III : sertifikat penghargaan, dan *merchandise*.

BAB III
NORMA DAN KETENTUAN

A. Syarat Peserta

Peserta *SCIENCEEXPLORE 2026* Tingkat Nasional wajib memenuhi persyaratan administratif dan kriteria umum sebagai berikut:

1. Persyaratan Kategori Pelajar

a. Terdaftar sebagai siswa-siswi aktif pada jenjang SMA/SMK/MA atau sederajat di seluruh wilayah Republik Indonesia.
b. Menunjukkan bukti kepesertaan yang sah, berupa pindaian/foto Kartu Tanda Pelajar atau Surat Keterangan Aktif dari pihak sekolah yang bersangkutan.
c. Setiap peserta diperkenankan mendaftar secara perorangan (individu) atau beregu (tim) sesuai ketentuan teknis dari masing-masing cabang lomba yang diikuti.
d. Setiap peserta/tim wajib didampingi oleh seorang guru pembimbing dari sekolah yang sama (opsional/sesuai regulasi cabang lomba).

2. Persyaratan Kategori Mahasiswa

a. Terdaftar sebagai mahasiswa aktif program Diploma (D3/D4) atau Sarjana (S1) pada perguruan tinggi negeri maupun swasta di seluruh Indonesia.
b. Menunjukkan bukti status keaktifan akademik, berupa pindaian/foto Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) atau tangkapan layar bukti status aktif dari Pangkalan Data Pendidikan Tinggi (PDDikti).
c. Peserta dapat mengikuti kompetisi secara perorangan atau tim sesuai spesifikasi cabang lomba yang dipilih.

3. Ketentuan Umum dan Administrasi

a. Melakukan registrasi daring secara resmi melalui laman https://fst.uinjambi.ac.id/science-explore/ dalam rentang waktu yang telah ditentukan (08 – 18 Oktober).
b. Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp50.000,- per cabang lomba dan mengunggah bukti pembayaran yang sah pada sistem pendaftaran.

Rekening Pendaftaran: Karnaini (BCA: 7870748161)

c. Karya yang diikutsertakan harus bersifat orisinal, belum pernah memenangkan kejuaraan pada kompetisi tingkat nasional lain sebelumnya, serta bebas dari unsur plagiarisme, pelanggaran hak cipta, provokasi, ujaran kebencian, pornografi, maupun SARA.
d. Peserta bersedia menaati seluruh tata tertib, jadwal perlombaan, serta menjunjung tinggi asas sportivitas.
e. Pelanggaran terhadap syarat dan norma ketentuan ini dapat mengakibatkan pembatalan status kepesertaan atau diskualifikasi.

B. Akomodasi dan Konsumsi

1. Tahap Seleksi Daring / Pengumpulan Karya
   Seluruh biaya, sarana perangkat digital, kuota internet, serta operasional mandiri selama proses pembuatan karya dan seleksi awal menjadi tanggung jawab penuh masing-masing peserta.
2. Tahap Penyelenggaraan / Agenda Puncak
   a. Apabila seluruh tahapan perlombaan, penjurian, simulasi, hingga penutupan diselenggarakan secara daring (*online*), panitia tidak menyediakan fasilitas akomodasi maupun konsumsi.
   b. Apabila terdapat finalis atau kontingen yang diundang atau memilih menghadiri acara penganugerahan (*awarding*), simulasi SNBPT, atau Expo Prodi secara luring (*offline*) di Kampus Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi:
   c. Biaya transportasi (perjalanan pulang-pergi dari daerah asal menuju lokasi kegiatan) ditanggung mandiri oleh peserta, sekolah/perguruan tinggi pengirim, atau sponsor pribadi.
   d. Biaya penginapan/akomodasi mandiri menjadi tanggung jawab masing-masing peserta/pendamping (panitia dapat memberikan rekomendasi penginapan di sekitar area kampus jika diperlukan).
   e. Panitia hanya menyediakan konsumsi bagi finalis/peserta yang terdaftar resmi pada saat pelaksanaan kegiatan puncak di lokasi

acara sesuai alokasi dan jadwal yang ditentukan oleh panitia pelaksana.

BAB IV

KETENTUAN TEKNIS PER CABANG LOMBA

A. KATEGORI PELAJAR

1. Olimpiade Kimia

Ketentuan Lomba

Mengacu pada kurikulum kimia SMA dan silabus OSN Kimia SMA 2026 yang mencakup 5 bidang: Kimia Fisik, Kimia Anorganik, Kimia Organik, Kimia Analitik, dan Biokimia.

Persyaratan peserta

a. Siswa aktif SMA/MA/SMK/sederajat di seluruh Indonesia, dibuktikan dengan Kartu Pelajar atau Surat Keterangan Aktif dari sekolah.
b. Peserta bersifat perorangan (individu)
c. Membayar biaya pendaftaran Rp50.000,- per peserta ke rekening **Karnaini (BCA: 7870748161)**
d. Memiliki laptop/komputer, ponsel berkamera, koneksi internet stabil, serta aplikasi Zoom.

Ketentuan Teknis dan Alur Lomba

a. Wajib mengikuti *technical meeting* daring via Zoom.
b. Babak Penyisihan: Mengerjakan 50 butir soal pilihan ganda (10 soal per bidang) melalui platform CBT panitia selama 100 menit dengan pengawasan Zoom (kamera menyorot wajah dan tangan, rotasi 360° sebelum mulai, mikrofon aktif). Platform dilengkapi alarm otomatis pendeteksi keluar halaman yang berakibat diskualifikasi. Sebanyak 6 peserta dengan nilai tertinggi berhak melaju ke babak final.
c. Babak Final: Ujian esai lisan *on the spot* via Zoom. Finalis memilih soal lewat *spin wheel* 2 tahap dan menjawab 3 soal esai secara lisan kepada dewan juri (maksimal 5 menit per soal).

Aspek penilaian

a. *Penyisihan:* 20 soal mudah (1 poin), 20 soal sedang (2 poin), 10 soal sulit (4 poin); skor maksimal 100 tanpa sistem minus.
b. *Final:* Ketepatan konsep ilmiah, sistematika langkah penyelesaian, dan ketepatan hasil akhir yang diuraikan secara lisan kepada dewan juri.

Jadwal pelaksanaan

a. Pendaftaran: 8 – 18 Oktober 2026.
b. Penutupan & Verifikasi: 19 Oktober 2026
c. *Technical Meeting*: 20 Oktober 2026.
d. Babak Penyisihan: 21 Oktober 2026
e. Pengumuman Finalis: 22 Oktober 2026
f. Babak Final: 26 Oktober 2026.
g. Pengumuman Pemenang (*Awarding*): 29 Oktober 2026

PJ Lomba:

Mar'atul Qori'ah : 0813-1359-2316
Amrina Rosada : 0858-9605-5997
M. Jihad Aftallah : 0851-5788-5506

2. Karya Tulis Ilmiah (KTI) Kimia

Ketentuan Lomba

a. **Tema:** *"Leveraging Smart Chemistry and Technology for a Healthy, Safe, and Sustainable Better Future"*.
b. Karya wajib mengintegrasikan sains kimia, pemanfaatan teknologi cerdas, prinsip *green chemistry*, dan target SDGs.
c. Naskah terdiri atas 10–15 halaman isi (Bab I Pendahuluan, Bab II Tinjauan Pustaka, Bab III Metode, Bab IV Hasil & Pembahasan, Bab V Penutup), kertas A4, margin 4-3-3-3 cm, font Times New Roman 12 pt, spasi 1,5, dan sitasi gaya APA minimal 10 referensi.

Persyaratan peserta

a. Siswa aktif SMA/MA/SMK/sederajat dalam bentuk tim 2–3 orang dari sekolah yang sama.
b. Membayar biaya pendaftaran Rp50.000,- per peserta ke rekening **Karnaini (BCA: 7870748161)**
c. Karya orisinal, belum pernah dipublikasikan/menang lomba lain, dengan batas indeks kemiripan (*similarity*) maksimal 20%.
d. Wajib melampirkan Surat Pernyataan Orisinalitas bermeterai 10.000. Penggunaan AI hanya diizinkan untuk alat bantu bahasa dan wajib dideklarasikan.

Ketentuan Teknis & Alur Lomba

a. Naskah dikirim dalam format PDF dengan format nama: KTI_Pelajar_Nama Ketua_Asal Instansi
b. Penilaian naskah dilakukan oleh 3 dosen penilai; 6 tim dengan nilai tertinggi lolos ke babak final.
c. Babak final berupa presentasi materi melalui Zoom selama 15 menit (7 menit presentasi + 8 menit tanya jawab juri)

Aspek Penilaian

a. *Naskah (Bobot 60%):* Similarity maksimal 20% (10%), Kesesuaian tema & SDGs (15%), Gagasan & konsep kimia (40%), Pembahasan & manfaat (20%), Sistematika penulisan (15%).
b. Presentasi (Bobot 40%): Penyajian, penguasaan materi, dan ketepatan waktu (50%); Tanya jawab dan ketepatan argumentasi (50%).

Jadwal Pelaksanaan

a. Pendaftaran: 8 – 18 Oktober 2026.
b. Pengumpulan Naskah & Verifikasi: 19 Oktober 2026 (Pukul 23.59 WIB).
c. Penilaian Naskah (Penyisihan): 20 Oktober 2026.
d. Pengumuman Finalis: 22 Oktober 2026.
e. Pengiriman File Presentasi: 24 Oktober 2026.
f. Babak Final (Presentasi Daring): 25 Oktober 2026.
g. Pengumuman Pemenang: 29 Oktober 2026.

PJ Lomba:

Mar'atul Qori'ah : 0813-1359-2316
Amrina Rosada : 0858-9605-5997
M. Jihad Aftallah : 0851-5788-5506

3. Poster Sains

Ketentuan Lomba

a. **Tema Utama:** *"Explore science, create the future"*.
b. **Subtema:** *"Sains for Planet:* Solusi Mikro untuk Dampak Makro*"* (Penerapan ilmu sains dasar bidang fisika berskala mikro (*small-scale*

innovation) yang mampu menghasilkan perubahan besar (*macro impact*) yang berkelanjutan yang mendukung SDGs).

c. Ukuran poster: **A0 (84,1 cm x 118,9 cm)**, orientasi **Portrait**, resolusi minimal 300 dpi (JPG/JPEG/PNG).
d. Struktur konten: Judul, Identitas/Afiliasi, Pendahuluan, Rumusan Masalah & Tujuan, Metode (diagram alir visual), Hasil & Pembahasan (grafik/tabel mendalam), Kesimpulan, dan Referensi format IEEE.

Persyaratan peserta

a. Siswa aktif SMA/MA/sederajat, berkelompok dalam tim maksimal 3 orang.
b. Membayar biaya pendaftaran Rp50.000,- per peserta ke rekening **Karnaini (BCA: 7870748161)**
c. Karya orisinal dan belum pernah dilombakan. AI generatif dilarang (hanya boleh untuk *brainstorming* ide/koreksi bahasa/fitur non-generatif) dan wajib menyertakan lembar deklarasi penggunaan AI serta surat pernyataan orisinalitas.

Ketentuan Teknis & Alur Lomba

a. Pendaftaran dan pengunggahan tautan karya via Google Form paling lambat 18 Oktober 2026 pukul 23.59 WIB dengan format: [Pelajar]_[Judul Karya].
b. Babak penyisihan memilih 5 tim terbaik untuk melaju ke babak final
c. Babak final berupa presentasi daring via Zoom selama 15 menit (pemaparan dan tanya jawab juri)

Aspek penilaian

a. *Babak Penyisihan:* Akurasi & Kedalaman Ilmiah (30%), Relevansi Pesan & Tema (20%), Kreativitas & Orisinalitas (20%), Komposisi Visual (20%), Kerapihan Teknis (10%).
b. *Babak Final:* Kedalaman Konsep & Konten Ilmiah (50%), Integritas & Orisinalitas (30%), dan Kemampuan Komunikasi & Presentasi (20%).
c. Nilai akhir merupakan gabungan dari penilaian babak penyisihan (70%) dan nilai babak final (30%).

Jadwal pelaksanaan

a. Pendaftaran: 8-18 Oktober 2026
b. Verifikasi Peserta: 19 Oktober 2026.
c. Tahap Seleksi Karya oleh Juri: 20 – 24 Oktober 2026.
d. Pengumuman Finalis: 25 Oktober 2026.
e. Presentasi Final: 27 Oktober 2026.
f. Pengumuman Pemenang: 29 Oktober 2026.

PJ Lomba:

Eva Gusmira, M.Si: 0812 2255 218

Nissa Sukmawati, M.Si: 0852 1113 1539

4. Videografis/ECOFARAME 2026

Ketentuan Lomba

a. **Tema:** *"Ketika Alam Terancam, Generasi Muda Bersuara"* (*When Nature Is Under Threat, Youth Speak Up*).
b. **Pilihan Subtema:** (a) KALHUTRA: Hutan dan Lahan dalam Ancaman, (b) Deforestasi dan Krisis Keanekaragaman Hayati, (c) Pertambangan dan Keberlanjutan Ekosistem
c. Durasi video **3–7 menit** (tidak termasuk *credit title*), format MP4, resolusi minimal 720p, orientasi **Portrait/vertikal (9:16)**, berbahasa Indonesia (bahasa daerah wajib mencantumkan takarir).

Persyaratan peserta

a. Siswa aktif SMA/MA/SMK/sederajat, perorangan atau tim maksimal 3 orang dari kategori yang sama
b. Peserta bersifat perorangan (individu)
c. Membayar biaya pendaftaran Rp50.000,- per peserta ke rekening **Karnaini (BCA: 7870748161)**
d. Karya orisinal, bebas pelanggaran hak cipta, melampirkan sinopsis (100–200 kata), surat orisinalitas, dan deklarasi AI.

Ketentuan Teknis & Alur Lomba

a. Format nama file: ECOFRAME2026_Siswa_Subtema_NamaKetuaTim_JudulVideo.mp4.

b. Peserta wajib mengunggah video di media sosial Instagram (akun publik), menandai @fst.uinjambi dan @biologi.uinjambi, serta menyertakan tagar resmi kegiatan.

Aspek penilaian

a. Kedalaman dan relevansi isu (20%)
b. Ketepatan informasi & konsep ilmiah (20%)
c. Kesesuaian tema/subtema (15%)
d. Kreativitas dan orisinalitas (15%)
e. Storytelling & kekuatan pesan (10%)
f. Sinematografi/videografi (10%)
g. Editing, audio, dan kualitas visual (5%)
h. Pesan konservasi dan ajakan aksi nyata (5%)

Jadwal pelaksanaan

a. Pendaftaran & Pengumpulan: 8 – 18 Oktober 2026
b. Verifikasi & Seleksi Administrasi: 19 Oktober 2026
c. Penjurian Karya: 20 – 24 Oktober 2026
d. Pengumuman Pemenang: 29 Oktober 2026

PJ Lomba

Fevi Mawadhah Putri, M.Si: 0821-8022-3384

5. Fotografi Arsitektur

Ketentuan Lomba

a. **Tema:** *"Arsitektur dalam Konteks Hablumminallah, Hablumminannas, dan Hablumminal 'Alam"*
b. Berupa foto tunggal (bukan kolase/seri) dengan objek utama arsitektur/ruang binaan, diambil pada rentang periode yang ditentukan. Maksimal mengirim 3 karya foto (maksimal 1 foto per subtema).
c. Format JPG/JPEG, sisi terpanjang minimal 3000 px, 300 dpi, ukuran maksimal 10 MB, tanpa *watermark*/bingkai, dan bukan hasil olahan AI.

Persyaratan peserta

a. Siswa aktif SMA/MA/SMK sederajat (menunjukkan Kartu Pelajar).
b. Peserta bersifat perorangan (individu)
c. Membayar biaya pendaftaran Rp50.000,- per peserta ke rekening **Karnaini (BCA: 7870748161).**

Ketentuan teknis dan Alur Lomba

a. Penamaan file: TEMA_NAMA PESERTA_JUDUL FOTO.jpg (Kode: 1=Hablumminallah, 2=Hablumminannas, 3=Hablumminal 'Alam)
b. Karya, Formulir Deskripsi Karya (50–150 kata per foto), dan Surat Pernyataan Keaslian dikirim melalui email ke arsitektur@uinjambi.ac.id paling lambat batas akhir pengumpulan.
c. Nominasi 10 besar wajib mengirim file asli (RAW/JPG original ber-EXIF) dan diikutsertakan dalam voting favorit di Instagram.

Aspek penilaian

a. Kesesuaian tema dan kedalaman makna (30%)
b. Kekuatan visual dan komposisi (25%)
c. Kualitas teknis gambar (20%)
d. Orisinalitas dan kreativitas (15%)
e. Kekuatan narasi deskripsi karya (10%)

Jadwal pelaksanaan

a. Pendaftaran & Pengumpulan Karya: 7/8 – 17/18 Oktober 2026.
b. Seleksi Administrasi & Kurasi: 18 – 19 Oktober 2026.
c. Pengumuman 10 Besar & Verifikasi File Asli: 20 – 23 Oktober 2026.
d. Voting Favorit Publik di Medsos: 20 – 25 Oktober 2026.
e. Penjurian Akhir & Pengumuman Juara: 29 Oktober 2026.

PJ Lomba

Syahidullah Habibie, S.T., M.T. : 0821-6896-8187

Brama Nalendra, S.T., M.T. : 0858-7412-6185

6. Pemetaan Tematik dengan Google MyMaps

Ketentuan Lomba

a. **Tema: *"Visualisasi Data Spasial untuk Solusi Berkelanjutan".***

b. Pilihan Subtema: Jejak Ekologis & Degradasi Lingkungan, Implementasi Green Islam dalam Tata Ruang Komunitas, Tata Ruang & Aksesibilitas Lingkungan Hijau, atau Pemetaan Potensi Wilayah/Industri Halal.
c. Wajib disajikan interaktif melalui **Google My Maps** (perangkat SIG seperti QGIS/ArcGIS hanya untuk persiapan data).
d. Luaran yang dikumpulkan: Tautan publik Google My Maps dan Poster Ringkasan A3 (format PDF) berisi tangkapan layar peta, analisis keruangan, dan identitas.

Persyaratan peserta

a. Siswa aktif tingkat SMA/MA/SMK sederajat, perorangan atau tim maksimal 3 orang
b. Membayar biaya pendaftaran Rp50.000,- per peserta ke rekening **Karnaini (BCA: 7870748161).**
c. Menjamin orisinalitas data dan mencantumkan sumber data pada pop-up atribut peta.

Ketentuan teknis dan Alur Lomba

a. **Platform Utama:** Pembuatan dan penyajian peta digital wajib menggunakan layanan **Google My Maps** ((https://www.google.com/mymaps](https://www.google.com/mymaps)). Penggunaan perangkat lunak Sistem Informasi Geografis (SIG) lain seperti QGIS atau ArcGIS hanya diperkenankan untuk pra-pemrosesan data mentah (seperti *clipping* area atau konversi format), namun seluruh hasil akhir wajib diimpor dan disajikan utuh di Google My Maps
b. **Hak Akses Peta:** Tautan (*link*) Google My Maps wajib disetel dengan opsi privasi "**Public**" (siapa saja yang memiliki tautan dapat melihat) agar juri dan panitia dapat mengakses peta secara langsung. Tautan yang terkunci dan tidak dapat diakses berisiko menggugurkan peserta.

Aspek penilaian

a. Kaidah Kartografi & Visualisasi (30%)
b. Kekayaan Data & Atribut Pop-up (30%)

c. Kedalaman Analisis Keruangan (25%)
d. Solusi & Inovasi Perencanaan (15%)

Jadwal pelaksanaan

a. Pendaftaran: 8 – 18 Oktober 2026.
b. Penutupan & Verifikasi: 19 Oktober 2026.
c. Pengumpulan Karya: 20 – 22 Oktober 2026.
d. Penilaian Juri: 23 – 24 Oktober 2026.
e. Pengumuman Finalis: 25 Oktober 2026.
f. Pengumuman Pemenang: 27 / 29 Oktober 2026.

PJ Lomba

Ahmad Syukron Prasaja, M.Sc. : 0852-6846-8406
Yerix Ramadhani, M.Kom. : 0852-6666-2813

7. Olimpiade Statistika

Ketentuan Lomba

Materi ujian mengacu pada silabus resmi Olimpiade Statistika *SCIENCEXPLORE 2026* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi yang terdiri atas 4 materi pokok: Statistika Deskriptif, Kombinatorika dan Kaidah Pencacahan, Teori Peluang (*Probability*), Representasi Data & Interpretasi Grafik.

Persyaratan peserta

a. Siswa aktif SMA/MA/SMK/sederajat se-Indonesia, dibuktikan dengan Kartu Pelajar atau Surat Keterangan Aktif dari sekolah
b. Bersifat perorangan (individu).
c. Membayar biaya pendaftaran Rp50.000,- per peserta ke rekening **Karnaini (BCA: 7870748161).**
d. Memiliki perangkat laptop/komputer, ponsel berkamera, koneksi internet stabil, serta aplikasi Zoom.
e. Wajib bergabung ke dalam grup koordinasi resmi peserta Olimpiade Statistika.

Ketentuan teknis dan Alur Lomba

a. Mengikuti **Technical Meeting:** Sosialisasi teknis dan tata tertib daring via Zoom.

b. Babak Penyisihan (Daring):
    a. Mengerjakan 50 butir soal pilihan ganda dari 4 materi silabus melalui platform ujian daring panitia selama 100 menit.
    b. Pengawasan penuh melalui Zoom (*breakout room* 5–10 peserta per pengawas), kamera menyorot wajah serta tangan (rotasi 360° sebelum ujian), dan mikrofon menyala
    c. Platform ujian dilengkapi sistem alarm otomatis jika peserta membuka tab/jendela lain; peserta yang keluar dari platform didiskualifikasi.
    d. Peserta diperkenankan memakai kalkulator ilmiah *non-programmable* dan kertas buram kosong.
    e. Sebanyak 6 peserta dengan perolehan nilai tertinggi lolos ke babak final.
c. Babak Final (Daring):
    a. Dilaksanakan via Zoom menggunakan sistem soal esai *on the spot*.
    b. Pemilihan soal dilakukan melalui mekanisme *spin wheel* berdasarkan materi silabus.
    c. Setiap finalis memperoleh 3 soal esai dan diberi waktu maksimal 5 menit per soal untuk memaparkan alur penyelesaian serta penalaran matematis secara lisan kepada dewan juri.

Aspek penilaian

a. *Babak Penyisihan:* Berdasarkan bobot soal (20 soal mudah nilai 1, 20 soal sedang nilai 2, dan 10 soal sulit nilai 4) dengan skor maksimal 100 tanpa sistem minus. Jika skor sama, peserta yang menyelesaikan ujian lebih cepat diunggulkan
b. *Babak Final:* Dinilai langsung oleh dewan juri berdasarkan ketepatan konsep teoritis, runtutan logika pencacahan/perhitungan, serta argumentasi hasil akhir.
c. Peringkat juara 1, 2, dan 3 ditentukan dari perolehan nilai babak final.

Jadwal pelaksanaan

a. Pendaftaran Peserta: 8 – 18 Oktober 2026
b. Penutupan & Verifikasi Peserta: 19 Oktober 2026

c. *Technical Meeting*: 20 Oktober 2026
d. Babak Penyisihan: 21 Oktober 2026
e. Pengumuman Finalis: 22 Oktober 2026
f. Babak Final: 26 Oktober 2026
g. Pengumuman Pemenang (*Awarding*): 29 Oktober 2026

PJ Lomba

Betri Wendra, M.Sc.: 0852-6358-7458
Sastia Nabila: 0887-6681-037

B. Kategori Mahasiswa

1. Karya Tulis Ilmiah (KTI) Kimia

Ketentuan Lomba

a. **Tema:** *"Leveraging Smart Chemistry and Technology for a Healthy, Safe, and Sustainable Better Future"*.
b. Karya wajib mengintegrasikan sains kimia, pemanfaatan teknologi cerdas, prinsip *green chemistry*, dan target SDGs.
c. Naskah terdiri atas 10–15 halaman isi (Bab I Pendahuluan, Bab II Tinjauan Pustaka, Bab III Metode, Bab IV Hasil & Pembahasan, Bab V Penutup), kertas A4, margin 4-3-3-3 cm, font Times New Roman 12 pt, spasi 1,5, dan sitasi gaya APA minimal 10 referensi.

Persyaratan peserta

a. Mahasiswa aktif jenjang D3/D4/S1 dari perguruan tinggi yang sama di Indonesia, berkelompok 2–3 orang.
b. Membayar biaya pendaftaran Rp50.000,- per peserta ke rekening **Karnaini (BCA: 7870748161)**
c. Karya orisinal, belum pernah dipublikasikan/menang lomba lain, dengan batas indeks kemiripan (*similarity*) maksimal 20%.
d. Wajib melampirkan Surat Pernyataan Orisinalitas bermeterai 10.000. Penggunaan AI hanya diizinkan untuk alat bantu bahasa dan wajib dideklarasikan.

Ketentuan Teknis & Alur Lomba

a. Naskah dikirim dalam format PDF dengan format nama: KTI_Mahasiswa_Nama Ketua_Asal Instansi
b. Penilaian naskah dilakukan oleh 3 dosen penilai; 6 tim dengan nilai tertinggi lolos ke babak final.
c. Babak final berupa presentasi materi melalui Zoom selama 15 menit (7 menit presentasi + 8 menit tanya jawab juri)

Aspek Penilaian

a. *Naskah (Bobot 60%):* Similarity maksimal 20% (10%), Kesesuaian tema & SDGs (15%), Gagasan & konsep kimia (40%), Pembahasan & manfaat (20%), Sistematika penulisan (15%).
b. Presentasi (Bobot 40%): Penyajian, penguasaan materi, dan ketepatan waktu (50%); Tanya jawab dan ketepatan argumentasi (50%).

Jadwal Pelaksanaan

a. Pendaftaran: 8 – 18 Oktober 2026.
b. Pengumpulan Naskah & Verifikasi: 19 Oktober 2026 (Pukul 23.59 WIB).
c. Penilaian Naskah (Penyisihan): 20 Oktober 2026.
d. Pengumuman Finalis: 22 Oktober 2026.
e. Pengiriman File Presentasi: 24 Oktober 2026.
f. Babak Final (Presentasi Daring): 25 Oktober 2026.
g. Pengumuman Pemenang: 29 Oktober 2026.

PJ Lomba:

Mar'atul Qori'ah : 0813-1359-2316
Amrina Rosada : 0858-9605-5997
M. Jihad Aftallah : 0851-5788-5506

2. Poster Sains

Ketentuan Lomba

a. **Tema Utama:** *"Explore science, create the future".*
b. **Subtema:** *"Energy Shift in Action:* Transformasi Potensi Alam Jadi Energi Masa Depan" (Penerapan prinsip-prinsip fisika guna mengonversi potensi alam yang melimpah menjadi sumber energi bersih, efisien, dan berkelanjutan untuk mendukung SDGs).

c. Ukuran poster: **A0 (84,1 cm x 118,9 cm)**, orientasi **Portrait**, resolusi minimal 300 dpi (JPG/JPEG/PNG).
d. Struktur konten: Judul, Identitas/Afiliasi, Pendahuluan, Rumusan Masalah & Tujuan, Metode (diagram alir visual), Hasil & Pembahasan (grafik/tabel mendalam), Kesimpulan, dan Referensi format IEEE.

Persyaratan peserta

a. Mahasiswa aktif perguruan tinggi di Indonesia (D3/D4/S1), tim maksimal 3 orang.
b. Membayar biaya pendaftaran Rp50.000,- per peserta ke rekening **Karnaini (BCA: 7870748161)**
c. Karya orisinal dan belum pernah dilombakan. AI generatif dilarang (hanya boleh untuk *brainstorming* ide/koreksi bahasa/fitur non-generatif) dan wajib menyertakan lembar deklarasi penggunaan AI serta surat orisinalitas.

Ketentuan Teknis & Alur Lomba

a. Pendaftaran dan pengunggahan tautan karya via Google Form paling lambat 18 Oktober 2026 pukul 23.59 WIB dengan format: [Mahasiswa]_[Judul Karya].
b. Babak penyisihan memilih 5 tim terbaik untuk melaju ke babak final
c. Babak final berupa presentasi daring via Zoom selama 15 menit (pemaparan dan tanya jawab juri)

Aspek penilaian

a. *Babak Penyisihan:* Akurasi & Kedalaman Ilmiah (30%), Relevansi Pesan & Tema (20%), Kreativitas & Orisinalitas (20%), Komposisi Visual (20%), Kerapihan Teknis (10%).
b. *Babak Final:* Kedalaman Konsep & Konten Ilmiah (50%), Integritas & Orisinalitas (30%), dan Kemampuan Komunikasi & Presentasi (20%).
c. Nilai akhir merupakan gabungan dari penilaian babak penyisihan (70%) dan nilai babak final (30%).

Jadwal pelaksanaan

a. Pendaftaran: 8-18 Oktober 2026
b. Verifikasi Peserta: 19 Oktober 2026.

c. Tahap Seleksi Karya oleh Juri: 20 – 24 Oktober 2026.
d. Pengumuman Finalis: 25 Oktober 2026.
e. Presentasi Final: 27 Oktober 2026.
f. Pengumuman Pemenang: 29 Oktober 2026.

PJ Lomba:

Eva Gusmira, M.Si: 0812 2255 218

Nissa Sukmawati, M.Si: 0852 1113 1539

3. Videografis/ECOFARAME 2026

Ketentuan Lomba

a. **Tema:** *"Ketika Alam Terancam, Generasi Muda Bersuara"* (*When Nature Is Under Threat, Youth Speak Up*).
b. **Pilihan Subtema:** (a) KALHUTRA: Hutan dan Lahan dalam Ancaman, (b) Deforestasi dan Krisis Keanekaragaman Hayati, (c) Pertambangan dan Keberlanjutan Ekosistem
c. Durasi video **3–7 menit** (tidak termasuk *credit title*), format MP4, resolusi minimal 720p, orientasi **Portrait/vertikal (9:16)**, berbahasa Indonesia (bahasa daerah wajib mencantumkan takarir).

Persyaratan peserta

a. Siswa aktif SMA/MA/SMK/sederajat, perorangan atau tim maksimal 3 orang dari kategori yang sama
b. Peserta bersifat perorangan (individu)
c. Membayar biaya pendaftaran Rp50.000,- per peserta ke rekening **Karnaini (BCA: 7870748161)**
d. Melampirkan KTM, sinopsis 100–200 kata, surat orisinalitas, dan deklarasi keterlibatan AI.**Ketentuan Teknis & Alur Lomba**
c. Format nama file: ECOFRAME2026_Mahasiswa_Subtema_NamaKetuaTim_JudulVideo.mp4.
d. Peserta wajib mengunggah video di media sosial Instagram (akun publik), menandai @fst.uinjambi dan @biologi.uinjambi, serta menyertakan tagar resmi kegiatan.

Aspek penilaian

a. Kedalaman dan relevansi isu (20%)
b. Ketepatan informasi & konsep ilmiah (20%)
c. Kesesuaian tema/subtema (15%)
d. Kreativitas dan orisinalitas (15%)
e. Storytelling & kekuatan pesan (10%)
f. Sinematografi/videografi (10%)
g. Editing, audio, dan kualitas visual (5%)
h. Pesan konservasi dan ajakan aksi nyata (5%)

Jadwal pelaksanaan

a. Pendaftaran & Pengumpulan: 8 – 18 Oktober 2026
b. Verifikasi & Seleksi Administrasi: 19 Oktober 2026
c. Penjurian Karya: 20 – 24 Oktober 2026
d. Pengumuman Pemenang: 29 Oktober 2026

PJ Lomba

Fevi Mawadhah Putri, M.Si: 0821-8022-3384

BAB V
PENUTUP

Petunjuk Teknis (Juknis) *SCIENCEEXPLORE 2026* Tingkat Nasional ini disusun sebagai pedoman resmi bagi seluruh panitia, dewan juri, pendamping, dan peserta dalam mengikuti serta menyukseskan seluruh rangkaian perlombaan. Melalui keteraturan panduan ini, diharapkan seluruh tahapan kompetisi dapat berjalan secara terarah, tertib, transparan, objektif, dan akuntabel.

Ajang ini diselenggarakan bukan sekadar sebagai arena perebutan gelar juara, melainkan menjadi ruang kolaborasi, edukasi, dan pembuktian potensi generasi muda Indonesia di bidang ilmu pengetahuan, sains terapan, dan teknologi sejalan dengan semangat *"Explore Science, Create the Future"*. Partisipasi aktif dan sportivitas dari seluruh insan pelajar dan mahasiswa menjadi modal penting dalam memajukan budaya riset, inovasi, serta literasi sains demi menjawab tantangan peradaban masa depan.

Keberhasilan penyelenggaraan kegiatan ini sangat bergantung pada komitmen dan kerja sama seluruh pihak yang terlibat. Segala ketentuan yang telah dirumuskan dalam petunjuk teknis ini mengikat seluruh peserta dan panitia. Apabila di kemudian hari terdapat perubahan jadwal, penyesuaian teknis operasional, atau hal-hal yang belum diatur secara spesifik dalam dokumen ini, maka keputusan akan ditetapkan lebih lanjut oleh Panitia Pelaksana *SCIENCEEXPLORE 2026* Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi dan diumumkan secara sah melalui kanal informasi resmi.